

**ARKAS BİLİM VE SANAT MERKEZİ**  
**1.ULUSAL AKIL VE ZEKÂ OYUNLARI**  
**TASARIM YARIŞMASI**

**İZMİR /NARLIDERE**

**RESMİ ŞARTNAME**

**MADDE 1: YARIŞMANIN ADI**

Bu şartname, Arkas Bilim ve Sanat Merkezi tarafından düzenlenen ve Türkiye'deki Bilim ve Sanat Merkezleri (BİLSEM) arasında gerçekleştirilecek olan Akıl ve Zekâ Oyunları Tasarım Yarışması için hazırlanmıştır. Yarışmanın adı, " İzmir /Narlidere Arkas Bilim ve Sanat Merkezi 1.Ulusal Akıl ve Zekâ Oyunları Tasarım Yarışması" olarak belirlenmiştir.

**MADDE 2: YARIŞMANIN AMACI**

Bu yarışmanın temel amacı, akıl ve zekâ oyunları aracılığıyla bireylerin problem çözme, yaratıcı düşünme ve stratejik karar verme becerilerini geliştirmek, özgün tasarımlar ortaya çıkarmak ve toplumda zekâ oyunlarına olan ilgiyi artırmaktır.

**2.1. Özgün tasarımların teşviki:** Bu yarışma ile katılımcıların yaratıcı oyun tasarımlarını keşfetmeleri ve özgün eserler üretmeleri hedeflenmektedir.

**2.2. Eğitim ve topluma katkı sağlamak:** Akıl ve zekâ oyunları yoluyla bireylerin bilişsel, sosyal ve duygusal gelişimlerine katkı sağlamak, eğitimde ve endüstride bu tür oyunların yaygınlaşmasına olanak tanımaktır. Ödül alan tasarımlar, geniş bir kitleye ulaşması amacıyla tanıtılacak ve çeşitli mecralarda sergilenecektir.

**2.3. Ulusal ve uluslararası farkındalık:** Türkiye'nin akıl ve zekâ oyunları alanındaki yerini uluslararası arenada vurgulamak ve bu alandaki farkındalığı artırmak yarışmanın bir diğer önemli amacıdır.

**MADDE 3: KATILIM KOŞULLARI**

**3.1. Genel Katılım Koşulları:** Yarışma, Türkiye'deki tüm Bilim ve Sanat Merkezi öğretmenleri ve öğrencilerin katılımına açıktır.

**3.2. Sınırlamalar:** Yarışmaya Arkas Bilim ve Sanat Merkezi'nin organizasyon komitesinde görev alan kişiler ve jüri üyeleri ile bunların birinci derece yakınları katılamaz.

**3.3. Tasarım Sayısı:** Her yarışmacı yalnızca bir oyun tasarımı ile yarışmaya katılabilir. Aynı kişi tarafından birden fazla proje sunulması durumunda tüm başvurular geçersiz sayılacaktır.

**3.4. Özgünlük Koşulu:** Yarışmaya katılacak olan her tasarım, özgün olmalı ve daha önce hiçbir yarışmaya katılmamış, herhangi bir yerde yayımlanmamış ya da ticari amaçla sunulmamış olmalıdır. Yarışmaya gönderilen tasarımlar, üçüncü kişilerin fikrî mülkiyet haklarını ihlal etmemelidir.

**3.5. Telif Hakları:** Katılımcılar, yarışma şartlarını kabul ettiklerini ve tasarımlarının fikrî mülkiyet haklarını korumaktan kendilerinin sorumlu olduğunu kabul ederler.

**3.6. Ücretsizlik İlkesi:** Yarışmaya katılım tamamen ücretsizdir. Herhangi bir kayıt, başvuru veya değerlendirme ücreti talep edilmez.

**3.7. Gönüllülük İlkesi:** Yarışmaya katılım tamamen gönüllülük esasına dayanır. Katılımcılar, başvuru sürecinin tasarım geliştirme aşamasına kadar hiçbir şekilde zorunlu tutulmaz.

**3.8. Erişilebilirlik İlkesi:** Yarışma engellilerin katılımını kolaylaştıracak şekilde düzenlenecek olup engellilerin yarışmaya katılabilmesi için gerekli tüm düzenlemeler Arkas Bilim Sanat Merkezi Müdürlüğü tarafından yapılacaktır.

#### **MADDE 4: BAŞVURU VE KATILIM ŞEKLİ**

**4.1. Başvuru Süreci:** Yarışmaya katılım üç aşamadan oluşacaktır: Başvuru, Ön Değerlendirme ve Final. Katılımcılar, tasarım süreçlerini ve oyunlarını jüriye sunmak için başvurularını online olarak gerçekleştireceklerdir.

**4.2. Başvuru Formu ve İçerikler:** Yarışmaya katılmak isteyenler, başvuru formunu eksiksiz doldurarak tasarımlarının detaylarını içeren bir dosya hazırlamalıdır. Bu dosyada tasarımla ilgili yazılı açıklamalar, oyun görselleri ve en az iki dakikalık bir video yer almalıdır. Görsellerin çözünürlüğü en az 1920x1080 piksel olmalıdır. Video dosyası Google Drive üzerinden paylaşılmalı ve başvuru formunda link belirtilmelidir.

**4.3. Kimlik Bilgilerinin Gizliliği:** Yarışmacılar, başvuru esnasında kimlik bilgilerini belirtmeden, yalnızca başvuru formunda belirttikleri rumuz ile başvurularını yapacaklardır. Kimlik bilgisi içeren herhangi bir işaret ya da ibare başvuruda tespit edilirse yarışmacı diskalifiye edilir.

**4.4. Final Aşaması:** Ön değerlendirmeyi geçen yarışmacılar, tasarımlarını jüri karşısında online sunmak üzere online toplantıya davet edileceklerdir. Finale kalan yarışmacılar, yarışma organizasyonu tarafından kendilerine iletilen bilgilere göre belirlenen tarih ve saatte online toplantıya prototipleri ile katılmak zorundadırlar.

**4.5** Ödül alan yarışmacılar öğrenci ise bir danışman öğretmen ve öğrenci, ödülü alan Bilim Sanat Merkezinde görevli bir öğretmen ise sadece öğretmenin kendisinin yol, ulaşım ve konaklama bedelleri Arkas Bilim ve Sanat Merkezi Okul – Aile Birliği tarafından karşılanacaktır.

## **MADDE 5: YARIŞMA TAKVİMİ**

**Yarışmanın Duyurusu: 15 Aralık 2024**

**Başvuruların Başlama Tarihi: 17 Aralık 2024**

**Son Başvuru Tarihi: 15 Nisan 2025**

**Finalistlerin Açıklanması: 30 Nisan 2025**

Final ve Ödül Töreni: Belirlenecek tarihte ve yerde gerçekleştirilecektir.

**5.1.** Yarışma Takvimi: Yarışma takvimi, Arkas Bilim ve Sanat Merkezi tarafından gerekli görüldüğünde değiştirilebilir. Herhangi bir değişiklik olması durumunda güncel takvim Arkas Bilim ve Sanat Merkezin resmi internet sayfasında duyurulacaktır.

## **MADDE 6: ÖDÜLLER**

Yarışma sonunda dereceye giren tasarımlara verilecek ödüller şu şekildedir:

Birincilik Ödülü: 15.000 TL

İkincilik Ödülü: 10.000 TL

Üçüncülük Ödülü: 5.000 TL

Mansiyon Ödülü: 2.000 TL

**6.1.** Ödüllerin Teslimi: Kazananlara verilecek ödüller Arkas Bilim ve Sanat Merkezi Okul Aile Birliği tarafından karşılanacaktır, Ödüller ilgili mevzuata uygun olarak vergi kesintileri yapıldıktan sonra teslim edilecektir.

**6.2** Yarışmaya katılan tüm katılımcılara katılım belgesi verilecektir. Katılım belgeleri elektronik ortamda katılımcıların e-posta adreslerine gönderilecektir.

**6.3.** Ödül kriterlerine uygun katılımcı olmaması durumunda o kategorideki ödüller verilmez.

**6.4.** Jürinin Yetkileri: Jüri, sunulan projelerin kalitesine ve yaratıcılığına göre ödül sayısını değiştirme hakkına sahiptir. Jüri, ödül sayısının azaltılmasına veya herhangi bir kategoride yeterli nitelikte tasarım yoksa ödül verilmeyeceğine karar verebilir.

## **MADDE 7: JÜRİ VE DEĞERLENDİRME SÜRECİ**

### **7.1. Jüri Üyeleri**

*Ali Can KAYAŞ/Yarışma koordinatörü/ Edebiyat Öğretmeni / MEB Akıl ve Zekâ Oyunları Eğitici Eğitimci*

*Abdullah YÜCEL/Sınıf Öğretmeni/Oyun Tasarımcısı/Yazar / MEB Merkezi Hizmet içi Eğitim Görevlisi*

*Ali KILIÇ / Fen Bilgisi Öğretmeni/ Oyun Tasarımcısı/Yazar /MEB Akıl ve Zekâ Oyunları Eğitici Eğitimci*

*Emrullah KEL/Sınıf Öğretmeni /Yazar/MEB Merkezi Hizmet içi Eğitim Görevlisi*

*Emin ERZURUMLU / Sınıf Öğretmeni/Oyun Tasarımcısı/Yazar /MEB Akıl ve Zekâ Oyunları Eğitici Eğitimci*

*İbrahim Halil DEMİR/Matematik Öğretmeni/Kutu Oyunları Tasarımcısı/Yazar/ MEB Akıl ve Zekâ Oyunları Eğitici Eğitimci*

*Selçuk ACUN /Fen Bilgisi Öğretmeni/Oyun Tasarımcısı/ Yazar/ MEB Akıl ve Zekâ Oyunları Eğitici Eğitimci*

*Sezgin KEL / Sınıf Öğretmeni / Yazar/ MEB Akıl ve Zekâ Oyunları Eğitici Eğitimci*

*Tahsin ÜSTÜNDAĞ / Matematik Öğretmeni/Oyun Tasarımcısı/Yazar /MEB Akıl ve Zekâ Oyunları Eğitici Eğitimci*

### **7.2 DANIŞMA KURULU**

Prof.Dr.İsmail Naci CANGÜL/Uludağ Üniversitesi Fen Edebiyat Fakültesi/Matematik Bölüm Başkanı

Doç.Dr. İbrahim YÜKSEL / Gazi Üniversitesi, Gazi Eğitim Fakültesi, Matematik ve Fen Bilimleri Eğitimi Öğretim Üyesi

Dr. Musa SARGIN/Eğitim Programları ve Öğretimi Dr./Bağımsız Araştırmacı / MEB Akıl ve Zekâ Oyunları Eğitici Eğitimci

Dr. Öğretim Üyesi Nilüfer Zeybek / KSÜ Eğitim Fakültesi Matematik ve Fen Bilimleri Eğitimi Bölümü Matematik Eğitimi Anabilim Dalı Arş. Gör.

**7.3. Jürinin Kararları:** Jüri üyelerinin yarışma süresince vereceği kararlar kesindir ve itiraz edilemez. Tüm katılımcılar, bu şartnameyi kabul ederek jüri kararlarını da kabul etmiş sayılırlar.

## **MADDE 8: DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ**

**8.1.** Yarışma; başvuru-ön değerlendirme ve final olmak üzere üç aşamadan oluşur. Tüm değerlendirme süreci şu kriterler doğrultusunda gerçekleştirilecektir:

### **Oyun Tasarımı Yarışması Kriterleri**

(Tasarımın toplam puanı: **100** )

#### **1. Özgünlük ve Yenilik (25 Puan)**

- Tasarımın farklı ve yaratıcı bir yaklaşım sergilemesi, gelişmiş oyun mekanikleri veya konseptler içerir.

#### **2. Gelişimsel Alanlara Katkı (25 Puan)**

- Oyunun teorik, sosyal ve duygusal yeteneklerini geliştirme potansiyeli taşıması, eğitimsel değer sunması.

#### **3. Hedef Kitleye Uygunluk (15 Puan)**

- Oyunun kayıtlı yaş grubu ve kullanıcı kitlesine uygun olması, oynanabilirlik ve erişilebilirlik açısından hedef kitleyle uyumlu olması.

#### **4. Detaylandırma Düzeyi (15 Puan)**

- Oyun mekaniklerinin ve tasarımının iyi düşünülmüş, detaylandırılmış ve oyun deneyimi açısından akıcı olması.

#### **5. Görsel (10 Puan)**

- Oyunun görsel olarak dikkat çekici, estetik açıdan başarılı ve tasarımıyla uyumlu olması.

#### **6. Sürdürülebilirlik (10 Puan)**

- Tasarımının pratik olarak üretilebilir, uzun süre yenilenebilir ve sürdürülebilir özelliklere sahip taşıması.

## **MADDE 9: FİKRİ HAKLAR VE YASAL SORUMLULUKLAR**

**9.1.** Yarışmaya katılan tasarımlar, jüri ve değerlendirme kurulunun gizliliği altında korunacaktır.

**9.2.** Final aşamasına kalıp sunumu yapılan tasarımların telif hakları tasarımcının kendisine aittir.

**9.3.** Tasarımların fikrî mülkiyet haklarının korunması katılımcıların sorumluluğundadır.

**9.4.** Yarışmacılar, tasarımlarının üçüncü şahısların haklarını ihlal etmemesinden tamamen sorumludur.

## **MADDE 10: TASARIM YARIŞMASI İTİRAZ SÜRECİ**

**10.1.** Yarışma sonuçları açıklandıktan sonra 5 iş günü içinde yarışmacılara itiraz hakkı tanınır. Bu süre zarfında yapılmayan başvurular değerlendirilmeye alınmaz. İtirazlar, yalnızca resmi olarak kabul edilir. Katılımcılar, şartnamede belirtilen e-posta adresine dilekçeyle başvurularını iletebilirler. İtiraz eden yarışmacı, başvuru sırasında aşağıdaki belgeleri sunulmalıdır:

- İtiraz dilekçesi (dilekçede itirazın nedenleri açıkça belirtilmelidir).
- Ürünün tasarımıyla ilgili ek belgeler, görseller veya açıklayıcı bilgiler.

**10.2.** İtirazlar, 7 iş günü içerisinde tamamlanır. Ancak herhangi bir nedenle bu sürenin uzaması durumunda itiraz sahibine bu konuda bilgi verilir.

**10.3.** İtirazlar, jüri üyeleri tarafından incelenir. Jüri üyelerinin oy birliğiyle aldığı kararlar kesindir, itiraz edilemez. İtirazın sonucu, itiraz sahibine yazılı olarak iletilir. Bildirim, e-posta yoluyla yapılır ve gerekirse organizasyonun resmi web sitesinde yayınlanır.

**10.4.** Bu şartname ile ilgili doęacak tüm hukuki uyuřmazlıklarda İzmir Mahkemeleri yetkili olacaktır. Bu şartname, yarışmacıların haklarını koruma altına alarak yarışma sürecini düzenlemektedir. Yarışmacılar, başvuruda bulunarak bu şartnamedeki tüm koşulları kabul etmiş sayılırlar.

#### **MADDE 11: YARIřMA ORGANİZASYONU VE İLETİřİM BİLGİLERİ**

Yarışma Koordinatörü: Ali Can KAYAř / Akıl ve Zekâ Oyunları MEB Formatörü

Adres: Huzur Mahallesi Bahar Sokak Arkas Anadolu Denizcilik Meslek Lisesi Öğrenci Yurdu Sitesi  
No: 3B Narlıdere / İzmir

Telefon: **0507 660 70 67**

Email: [arkasbilimsanat@gmail.com](mailto:arkasbilimsanat@gmail.com)

**ARKAS BİLİM VE SANAT MERKEZİ**  
**1.ULUSAL AKIL VE ZEKÂ OYUNLARI**  
**TASARIM YARIŞMASI**

**Tarih:**

**Adı Soyadı:**

**Doğum Yeri ve Yılı:**

**Okuduğu Okul:**

**Sınıfı:**

**Eserin Adı:**

**Okul Müdürü Ad- Soyad:**

...../...../.....

**İmza**

**Şartname hükümlerini kabul ediyorum.**

**Yarışmacı Ad-Soyad:**

...../...../.....

**İmza**

## AYDINLATMA METNİ

### ARKAS BİLİM VE SANAT MERKEZİ

#### 1.ULUSAL AKIL VE ZEKÂ OYUNLARI TASARIM YARIŞMASI

Kapsamında tarafımıza ilettiğiniz size ve kızıınıza / oğlunuza ait tüm kişisel veriler bahse konu yarışma süresince gerekli kimlik doğrulamalarını yapmak, eser değerlendirme sürecini yürütmek, dereceye giren eserleri ilan etmek, ödül töreni ile ilgili organizasyonları yapmak, eser basım, yayım, paylaşım ve iletim süreçlerini gerçekleştirmek, gerekli hallerde tarafınıza ulaşmak amacıyla kullanılacak olup hukuki durumlarda ilgili makamlarca talep edilmesine bağlı olarak gerekli paylaşımların yapılması dışında üçüncü kişilerle asla paylaşılmayacak ve etkinliğin tüm süreçlerinin sona ermesinin ardından resen silinecektir.



## VELİ İZİN BELGESİ

Katılımcının

Adı ve Soyadı:

Okulu:

Sınıfı:

Velisi bulunduğum ve yukarıda açık kimliği yazılı oğlum/kızım .....'  
Arkas Bilim ve Sanat Merkezi tarafından düzenlenen **ARKAS BİLİM VE SANAT MERKEZİ 1.ULUSAL AKIL VE ZEKÂ  
OYUNLARI TASARIM YARIŞMASI'**na katılmasına izin verdiğimi arz ederim.

...../...../.....

Adı ve Soyadı imza

## TELİF HAKLARI TAAHÜTNAMESİ

**Katılımcının**

**Adı ve Soyadı:**

**Okulu:**

**Sınıfı:**

Arkas Bilim Sanat Merkezi 1.Ulusal Akıl ve Zeka Oyunları Tasarımı Yarışması kapsamında tarafımıza iletilen eserin velisi bulunduğum ve yukarıda açık kimliği yazılı oğlum / kızım ..... 'a ait olduğunu, bahse konu eserin son halini gördüğümü ve onayladığımı, eserin başka bir yerde kullanılmadığını, eserin diğer şahıslara ait olan telif haklarını ihlal etmediğini, telif hakkı tarafımızda saklı kalmak koşuluyla eserin Millî Eğitim Bakanlığı ve Arkas Bilim ve Sanat Merkezi tarafından yarışma faaliyetleri çerçevesinde oğlumun/kızımın ismine yer verilerek basılmasına, yayımlanmasına, paylaşılmasına, internet yoluyla iletimine ve Millî Eğitim Bakanlığı ve Arkas Bilim ve Sanat Merkezine ait her türlü mecrada sergilenmesine izin verdiğimi, eserimin eserin Millî Eğitim Bakanlığı ve Arkas Bilim ve Sanat Merkezi arşivinde kalabileceğini, bu kapsamda herhangi bir maddi talebim olmayacağını kabul, beyan ve taahhüt ederim.

...../...../.....

Adı ve Soyadı imza

## AÇIK RIZA ONAYI

6698 sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu kapsamında iş bu şartnamedeki EK-2 Aydınlatma Metni ile tarafıma gerekli bilgilendirme yapılmıştır. Bu doğrultuda, işlendiği belirtilen bana ve .....okulunda öğrenim gören velisi bulunduğum.....adlı öğrenciyeye ait tüm kişisel verilerin **Arkas Bilim ve Sanat Merkezi 1.Ulusal Akıl ve Zeka Oyunları Tasarım Yarışmasında** faaliyet/etkinliklerin kamuoyu ile paylaşımına ve tanıtımı amacıyla, Millî Eğitim Bakanlığı ve Arkas Bilim ve Sanat Merkezi Müdürlüğü web siteleri ile sosyal medya hesaplarında paylaşılmasına;

Onay veriyorum

Onay vermiyorum

Velisinin

Adı Soyadı:

İmzası

Öğrencinin

Adı Soyadı:

Okulu Sınıfı:

**ARKAS BİLİM VE SANAT MERKEZİ**  
**1.ULUSAL AKIL VE ZEKÂ OYUNLARI TASARIM YARIŞMASI**  
**KATILIM TAAHHÜTNAMESİ**

<b>ÖĞRENCİNİN</b>			
Adı ve Soyadı			
Sınıfı			
<b>OKULUN</b>			
Adı			
Adresi			
İli		İlçesi	
Telefon		E-posta	
<b>ESERİN</b>			
Türü			
Adı			
Kısa Açıklaması			

Yarışmaya göndermiş olduğum "eserin" bana ait olduğunu, daha önce düzenlenen hiçbir yarışmada derece, ödül vb. kazanmadığını ve herhangi bir yarışma kapsamında sergilenmediğini, eserimin her türlü yayın organında süresiz yayınlanabileceğini, yapacağı çalışmalarda kullanılabileceğini ve bu yarışmaya ait özel şartname hükümlerini aynen kabul ettiğimi taahhüt ederim.

Öğrenci velisinin iletişim bilgileri velisinin (KİŞİNİN AÇIK RIZASI İLE)

Adı-soyadı:

Ev Telefon: Gsm-telefon: Adres: e-posta:

Ad-Soyad

...../...../.....

İmza

Arkas Bilim ve Sanat Merkezi